
RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALES (POS) TERINTEGRASI SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA CV MANTU SEDANA

Ni Luh Putu Kertiasih^{1*}, Komang Tri Werthi², I Gede Juliana Eka Putra³

^{1,2}Sistem Informasi Akuntansi, STMIK Primakara

³Informatika, STMIK Primakara

Email: kertiasih202@gmail.com

Abstrak: CV Mantu Sedana merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang bisnis kuliner yang dimana produk yang dijual merupakan sambal kemasan khas Bali. Pada transaksi penjualan dan pencatatan akuntansi di CV Mantu Sedana masih menggunakan cara konvensional yang dimana konsumen yang melakukan pembelian akan mendapatkan nota tulis dan proses pencatatan akuntansi selama ini masih menggunakan cara manual yaitu dengan pencatatan pada buku dan agenda. Dari pemaparan penulis diatas dan sesuai pemaparan kebutuhan pada CV Mantu Sedana maka penulis merasa perlu membangun sistem aplikasi atau platform yang dapat digunakan dalam proses transaksi penjualan dan sekaligus pencatatan akuntansi di CV Mantu Sedana agar dapat memudahkan owner dalam memantau bisnisnya secara realtime dan menambah kepuasan konsumen. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui bagaimana Rancang Bangun Aplikasi Point Of Sales (POS) Terintegrasi Sistem Informasi Akuntansi Pada CV Mantu Sedana. Dalam perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode agile. Metode Agile merupakan salah satu dari Metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Dalam penelitian ini penulis menggunakan instrumen penelitian wawancara dan observasi. Instrumen tersebut ditujukan kepada pemilik (owner) CV Mantu Sedana yang bertujuan untuk mengetahui kebutuhan pada sistem yang dirancang. Pada penelitian ini penulis menggunakan jenis data kualitatif yang dimana data yang digunakan berbentuk kata, kalimat, skema, dan gambar, yang berupa kumpulan data-data non angka yang bersifat deskriptif. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa dalam pembuatan rancang bangun aplikasi pada CV Mantu Sedana dapat memberikan solusi kepada perusahaan dalam mengembangkan pelayanan kepada customer dan masalah yang dimiliki perusahaan. Setelah dilakukannya wawancara terhadap kepuasan pengguna dalam menggunakan aplikasi point of sales ini maka penulis mendapati bahwa aplikasi ini sudah mampu dalam mengatasi masalah dan tujuan dari penggunaan aplikasi ini sendiri.

Kata Kunci: *Point Of Sales, Sistem Informasi Akuntansi, Sistem Informasi, Aplikasi Mobile, Android*

Abstract: CV Mantu Sedana is a company engaged in the culinary business, in which the product sold is Balinese chili sauce. CV Mantu Sedana still uses the conventional method in their sales transactions and accounting records, where consumers who make purchases will get written notes and their accounting recording processes still use the manual method, namely by recording on books and agendas. Based on the writer's explanation above and the needs of CV Mantu Sedana, the writer feels that it is necessary to build an application system or platform that can be used in the sales transaction process as well as accounting records at CV Mantu Sedana, which aims to make it easier for owners to monitor their business in real-time and increase consumer satisfaction. Design of Integrated Point Of Sales (POS) Applications for Accounting Information Systems at CV Mantu Sedana. The writer used the agile method in designing this application. The Agile method is one of the software development methodologies used in software development. In this study, the writer used an interview and observation research instruments. The instrument was addressed to the owner of CV Mantu Sedana which aimed to determine the needs for the system being designed. In this study, the writer used qualitative data types in which the data used were in the form of words, sentences, schemes, and images, in the form of descriptive non-numerical data collection. The results of this study indicated that in making application design at CV Mantu Sedana, it can provide solutions to companies in developing services to customers and problems the company faced. After conducting interviews on usersatisfaction in using this point of sales application, thus the writer found that this application was able to overcome the problems and objectives of using this application itself.

Keywords: *Point Of Sales, Accounting Information System, Information System, Application Mobile, Android*

1. PENDAHULUAN

Saat ini teknologi informasi semakin berkembang dari waktu ke waktu, perkembangan teknologi ini memberikan kemudahan perusahaan dalam mengakses informasi, dan mengelola operasional perusahaan. Penggunaan teknologi pada perusahaan merupakan salah satu usaha dalam meningkatkan kualitas produk maupun pelayanan kepada konsumen.

Perkembangan sebuah perusahaan tidak lepas dari pengaturan keuangan perusahaan itu sendiri, dan hal tersebut tidak jauh dari pengelolaan laporan keuangan perusahaan yang dimana hal tersebut merupakan salah satu elemen penting dalam sebuah perusahaan. Laporan keuangan yang tepat dan akurat merupakan salah satu faktor penentu pengambilan keputusan manajemen perusahaan dan dengan perkembangan teknologi saat ini banyak aplikasi, sistem dan program akuntansi yang dapat membantu dalam proses pencatatan akuntansi untuk menghasilkan sebuah laporan keuangan yang baik.

Selain itu teknologi ini dapat mempermudah proses bisnis yang dijalankan seperti proses stok barang dan proses penjualan atau sering disebut point of sales (POS). Point of sales (POS) sendiri digunakan untuk proses input dan output transaksi penjualan yang awalnya dilakukan secara konvensional menjadi digitalisasi sehingga proses yang selama ini dilakukan secara konvensional dapat dihilangkan dan dapat meminimalkan kekeliruan.

CV Mantu Sedana merupakan perusahaan yang bergerak pada bidang bisnis kuliner yang dimana produk yang dijual merupakan sambal kemasan khas Bali. Pada transaksi penjualan dan pencatatan akuntansi di CV Mantu Sedana masih menggunakan cara konvensional yang dimana konsumen yang melakukan pembelian akan mendapatkan nota tulis dan proses pencatatan akuntansi selama ini masih menggunakan cara manual yaitu dengan pencatatan pada buku dan agenda.

Beberapa aplikasi dan website yang menyediakan fungsi-fungsi yang

diperlukan oleh CV Mantu Sedana yaitu:

1. Moka POS merupakan aplikasi point of sales yang dapat diakses melalui android & ios, aplikasi ini menyediakan beberapa fitur yaitu: laporan penjualan, promo, program loyalitas, pengelolaan pesanan, dan manajemen karyawan.
2. Pawoon POS merupakan aplikasi Point Of Sales yang dapat diakses melalui android, ios dan desktop, aplikasi ini menyediakan beberapa fitur yaitu: laporan penjualan, manajemen persediaan, keamanan, manajemen multi cabang, promosi, pengelolaan hubungan pelanggan, dan program loyalitas.
3. Jurnal.Id merupakan software akuntansi online berbasis cloud yang dapat diakses melalui android, ios, dan melalui website, software ini menyajikan beberapa fitur yaitu: pembuatan faktur, pencatatan biaya, pelacakan persediaan, laporan keuangan, dan manajemen asset.

Dari penjabaran diatas, penulis menilai terdapat beberapa fungsi-fungsi yang tidak dibutuhkan pada aplikasi atau website yang penulis paparkan diatas tersebut, dan adapula beberapa fungsi yang dibutuhkan tetapi tidak ada pada aplikasi tersebut. Adapun fungsi-fungsi yang tidak diakomodasi dari tiga contoh aplikasi tersebut, antara lain:

1. Tidak adanya inputan berupa bahan baku yang dibutuhkan dalam proses produksi produk pada ketiga contoh diatas.
2. Tidak adanya fungsi kirim bill/struk kepada customer pada aplikasi Jurnal.id.
3. Tidak adanya point of sales atau transaksi penjualan langsung kepada customer pada aplikasi Jurnal.id.
4. Tidak adanya pencatatan biaya atau pendapatan lain-lain pada Moka POS dan Pawoon POS.
5. Tidak adanya laporan akuntansi dan laporan keuangan pada Moka

POS dan Pawoon POS.

Dari pemaparan penulis diatas dan sesuai pemaparan kebutuhan pada CV Mantu Sedana maka penulis merasa perlu membangun sistem aplikasi atau platform yang dapat digunakan dalam proses transaksi penjualan dan sekaligus pencatatan akuntansi di CV Mantu Sedana agar dapat memudahkan owner dalam memantau bisnisnya secara realtime dan menambah kepuasan konsumen. Sehingga penulis mengambil judul “RANCANG BANGUN APLIKASI POINT OF SALES (POS) TERINTEGRASI DENGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI PADA CV MANTU SEDANA”.

2. TINJAUAN PUSTAKA

Beberapa penelitian terdahulu yang penulis jadikan acuan antara lain penelitian dari Hendy Thomas Herman yang berjudul “Pembuatan Aplikasi Point of Sales untuk Rumah Makan Dapur Rinjani”. Hasil dari penelitian ini adalah aplikasi pemesanan berbasis web yang dapat diakses melalui mobile device yang berada pada jaringan local yang dapat melakukan pengecekan login, menampilkan pesanan, mengatur user dan member, melakukan reservasi, menambahkan promo, mengganti status pesanan di dapur dan menampilkan laporan penjualan dan stok. Aplikasi ini membutuhkan koneksi jaringan lokal untuk melakukan login, melakukan input pesanan, dan update data.

Penelitian dari Arif Kurniawan yang berjudul “SISTEM INFORMASI POINT OF SALE (POS) PADA RUMAH MAKAN BERKAH ILLAHI”. Hasil dari penelitian ini adalah sebuah aplikasi yang dapat membantu pencatatan transaksi berdasarkan pesanan dan pembayaran menggunakan waterfall.

Penelitian dari Cornelius yang berjudul “Rancang Bangun Perangkat Lunak Point Of Sales Berbasis Web CV. Sumber Baru Di Ketapang”. Hasil dari penelitian ini adalah sistem yang dapat membantu meningkatkan kinerja kasir dan mempermudah kegiatan transaksi, dan juga meningkatkan suatu usaha agar dapat berkembang dan mampu bersaing dengan

usaha lainnya menggunakan metode prototype.

Berdasarkan hasil referensi dari penelitian diatas, maka penulis jadikan acuan untuk membuat aplikasi POINT OF SALES (POS) Terintegrasi sistem informasi akuntansi pada cv mantu sedana yang dapat digunakan dalam proses transaksi penjualan dan sekaligus pencatatan akuntansi di CV Mantu Sedana menggunakan metode agile.

3. METODE

3.1. Metode Penelitian

Dalam perancangan aplikasi ini penulis menggunakan metode agile. Metode Agile merupakan salah satu dari Metodologi pengembangan perangkat lunak yang digunakan dalam pengembangan perangkat lunak. Metode agile memiliki pengertian bersifat ringan, bebas bergerak cepat, dan waspada. Pengertian metode agile sangat cocok sekali untuk adaptasi yang cepat dan pengembangan jangka pendek yang memungkinkan perubahan sewaktu-waktu.

3.2. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang dilakukan oleh penulis merupakan sebuah analisa dan perancangan sistem point of sales pada CV Mantu Sedana yang bergerak pada bidang bisnis kuliner. Perancangan sistem point of sales pada CV Mantu Sedana ini akan menggambarkan mengenai rancangan sistem beserta entitas atau proses sistem, hingga menghasilkan output sebuah informasi. Rancangan sistem point of sales ini diharapkan dapat membantu dalam proses pembuatan sistem ini nantinya. Rancangan sistem dapat dilihat pada Flowmap, Diagram Konteks, dan Data Flow Diagram (DFD) level 1 berikut ini:

berbasis android pada CV Mantu Sedana terdapat beberapa menu yang akan digunakan sesuai dengan kebutuhan dan fungsi dari setiap menu tersebut, diantaranya:

1. Login
2. Transaksi Penjualan
3. Pencatatan Jurnal Umum
4. Produk
5. Persediaan
6. Laporan
7. Pengaturan

4.3. Tampilan Program

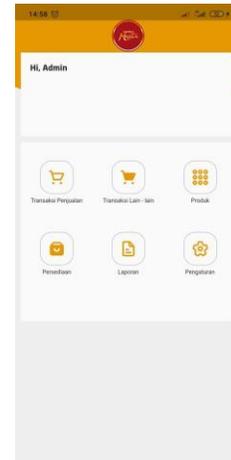
1. Tampilan menu login



Gambar 5. Tampilan menu Login

Pada proses login berisikan Username (Email) dan Password yang sudah terdaftar di database yang digunakan untuk akses masuk user (admin).

2. Tampilan dashboard



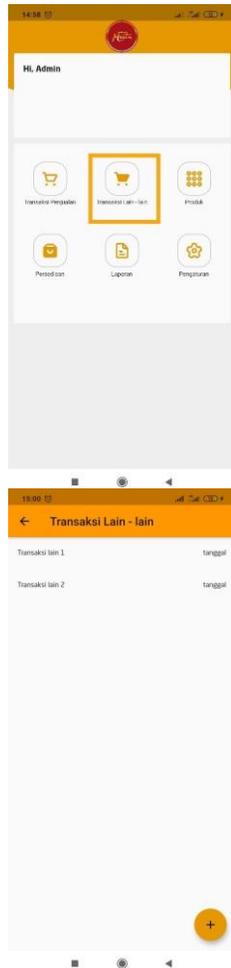
Gambar 5. Tampilan Dashboard

3. Tampilan menu transaksi penjualan



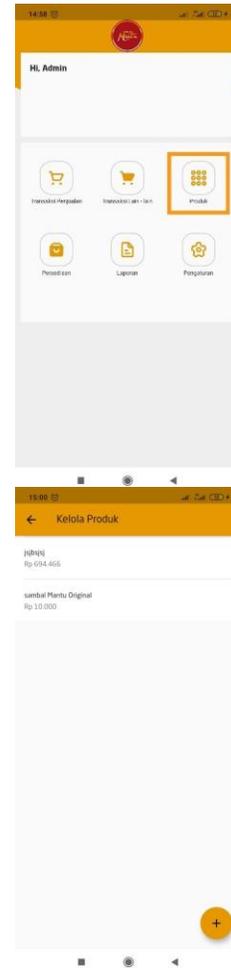
Gambar 6. Tampilan menu transaksi penjualan

4. Tampilan menu pencatatan jurnal umum



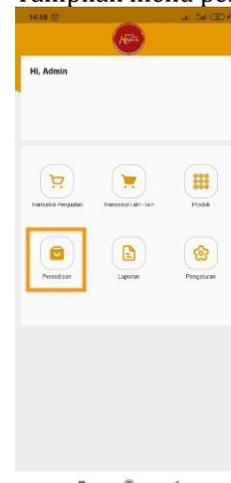
Gambar 7. Tampilan Menu Pencatatan Jurnal Umum

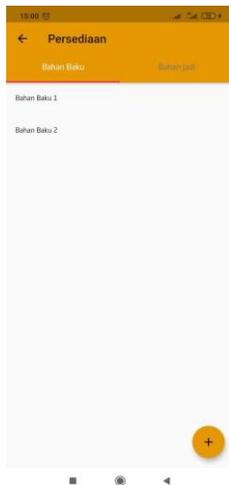
5. Tampilan menu produk



Gambar 8. Tampilan Menu Produk

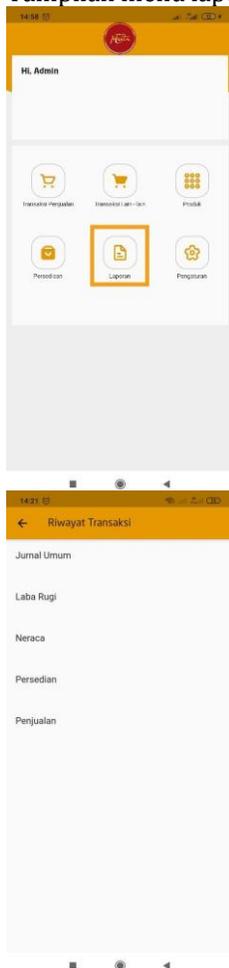
6. Tampilan menu persediaan





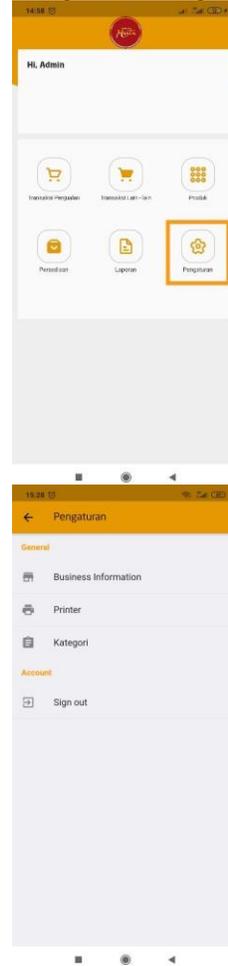
Gambar 9. Tampilan Menu Persediaan

7. Tampilan menu laporan



Gambar 10. Tampilan Menu Laporan

8. Tampilan menu pengaturan



Gambar 11. Tampilan Menu Pengaturan

4.4. Pembahasan Dan Hasil Uji Coba

Sebelum melakukan implementasi pada sebuah sistem informasi, perlu dilakukannya pengukuran untuk mengetahui kesuksesan dari perancangan aplikasi ini dan membuat aplikasi ini menjadi sukses sebelum digunakan oleh user secara menyeluruh. Dalam menganalisis tingkat kepuasan pengguna terhadap sebuah aplikasi terdapat beberapa cara salah satunya dengan menggunakan metode End User Computing Satisfaction (EUCS).

Kepuasan pengguna tidak dapat dipisahkan dalam menentukan

keberhasilan suatu sistem dan sistem yang baik akan memberikan kepuasan pada pengguna. Uji coba dilakukan dengan cara wawancara yang melibatkan 1 orang koresponden yang merupakan owner sekaligus pengguna dari aplikasi ini nantinya, berikut hasil evaluasi dari uji coba aplikasi ini:

1. Content (Isi)

Pada dimensi ini menjelaskan mengenai bagaimana ukuran kepuasan pengguna didasari oleh kebutuhan pengguna tersebut, sehingga pada wawancara ini penulis mengacu pada pertanyaan-pertanyaan yang mengarah pada kepuasan pengguna dalam menggunakan fitur-fitur yang telah disediakan dan bagaimana fitur-fitur tersebut dapat memberikan informasi yang diinginkan pengguna. Dari hasil wawancara pengguna menyatakan puas dalam penetapan fitur-fitur pada aplikasi tersebut dan mampu memberikan informasi yang diinginkan pengguna.

2. Accuracy (Keakuratan)

Sebuah sistem yang baik harusnya memberikan informasi yang tepat dan akurat, hal tersebut dapat dilihat dari ketepatan sistem dalam mengolah inputan data serta tingkat keakuratan yang baik, yang dapat dilihat dari seberapa sering atau jumlah eror yang dihasilkan ketika mengolah data yang diinputkan, sehingga pada wawancara ini penulis memberikan pertanyaan-pertanyaan yang mengacu pada keakuratan informasi yang dihasilkan setelah menginputkan data yang dibutuhkan dan bagaimana hasil yang diberikan sistem setelah pengguna menginputkan data kedalam sistem. Dari hasil wawancara pengguna menyatakan puas terhadap informasi yang diberikan dan tidak terdapat masalah dalam proses penggunaan sistem ini.

3. Format (Format)

Tingkat efektifitas suatu sistem juga dapat dinilai dari tampilan dan estetika dari user interface dari sebuah sistem, kemudahan dalam memahami dan

menggunakan sebuah sistem dapat meningkatkan kepuasan pengguna, sehingga pada wawancara ini penulis memberikan pertanyaan-pertanyaan mengenai bagaimana respon pengguna ketika melihat tampilan sistem tersebut dan bagaimana pemahaman dalam menggunakan sistem tersebut. Dari hasil wawancara pengguna menyatakan bahwa tampilan pada aplikasi ini mudah untuk dimengerti bahkan oleh orang awam sekalipun dan pengguna merasa nyaman dengan user interface yang diberikan.

4. Ease Of Use (Kemudahan Dalam Penggunaan Sistem)

Kemudahan dalam menggunakan sistem merupakan hal yang penting dalam sebuah sistem, karena kemudahan dalam menggunakan sistem meliputi keseluruhan proses yang terjadi pada sistem tersebut baik dalam proses input data, mengolah data, bahkan output yang dihasilkan, sehingga pada wawancara ini penulis memberikan pertanyaan-pertanyaan mengenai bagaimana kepuasan pengguna selama menggunakan aplikasi ini. Dari wawancara pengguna menyatakan puas menggunakan aplikasi tersebut.

5. Timeliness (Waktu)

Waktu merupakan salah satu indikator yang sering dijadikan sebagai tolak ukur diberbagai bidang, waktu sendiri memiliki pengertian yang begitu luas, dalam sebuah sistem ketepatan waktu dalam menghasilkan informasi dari data yang telah diinputkan merupakan salah satu indikator kepuasan pengguna, sehingga pada wawancara ini penulis memberikan pertanyaan-pertanyaan mengenai bagaimana ketepatan waktu sistem dalam mengolah data yang diinputkan menjadi sebuah informasi yang dibutuhkan pengguna. Dari wawancara pengguna menyatakan ketepatan waktu sistem ini telah baik, dan sistem ini mampu memberikan informasi yang dibutuhkan secara realtime.

5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Adapun kesimpulan dari penulis terkait rancang bangun sistem aplikasi point of sales pada CV Mantu Sedana, yaitu :

Berdasarkan pembahasan dan hasil uji coba pada bab sebelumnya, maka diperoleh hasil bahwa dalam pembuatan rancang bangun aplikasi pada CV Mantu Sedana dapat memberikan solusi kepada perusahaan dalam mengembangkan pelayanan kepada customer dan masalah yang dimiliki perusahaan. Setelah dilakukannya wawancara terhadap kepuasan pengguna dalam menggunakan aplikasi ini maka penulis mendapati bahwa aplikasi ini sudah mampu dalam mengatasi masalah dan tujuan dari penggunaan aplikasi ini sendiri.

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian diatas, maka saran yang dapat peneliti berikan yaitu pada sistem ini masih menggunakan satu metode pembayaran yaitu metode pembayaran secara tunai, alangkah baiknya jika penelitian- penelitian selanjutnya dapat menambahkan fitur pembayaran secara digital baik menggunakan OVO, Gopay, Kredit, Debit, PayTren dan lain sebagainya dan pada sistem ini masih belum ada backup data customer sehingga besar harapan penulis kepada peneliti-peneliti selanjutnya dapat mengembangkan hal tersebut.

Point of Sale (POS) berbasis Web dengan Pemanfaatan Trigger pada Distribution store CV.NMRQ," JustIN, vol. 2, p. 1, 2014.

- [5] J.A.Hall, Sistem Informasi Akuntansi, Jakarta: Salemba Empat, 2009.
- [6] A. Marina, S. I. Wahjono, M.Syaban and A.Suarni, Sistem Informasi Akuntansi : Teori dan Pratikal, Surabaya: UM Surabaya Publishing, 2017.
- [7] M. M. Ranatarisza and M. A. Noor, Sistem Informasi Akuntansi Pada Aplikasi Administrasi Bisnis, Malang: UB Press, 2013.
- [8] R. B'Far, Mobile Computing Principle, New York: Cambridge University Press, 2005.
- [9] T. Ramadhan and V. G. Utomo, "Rancang Bangun Aplikasi Mobile untuk Notifikasi Jadwal Kuliah Berbasis Android (Studi Kasus : STMIK Provinsi Semarang)," Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi, vol. 5, p. 1, 2014.
- [10] I. K. Raharja, Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile, Yogyakarta, 2017.

DAFTAR REFERENSI

- [1] H.T.Herman, S.Rostianingsih and A. Setiawan, "Pembuatan Aplikasi Point Of Sales untuk Rumah Makan Dapur Rinjani," Infra, vol. 4, p. 6, 2016.
- [2] Arif Kurniawan and Nonot Wisnu Karyanto. "SISTEM INFORMASI POINT OF SALE (POS) PADA RUMAH MAKAN BERKAH ILLAHI" Melek IT, vol 3, 27-34, 2017.
- [3] Cornelius De'Eda, Hendri Yanto, "Rancang Bangun Perangkat Lunak Point Of Sales Berbasis Web CV. Sumber Baru Di Ketapang." Jurnal ENTER, vol 1, 2018.
- [4] D.A.Hidayat, "Rancang Bangun Aplikasi